

PRAVIDLA PŘI ZADÁVÁNÍ REKLAMNÍHO TENDRU

VSTUPNÍ INFORMACE

- Scénář schválený klientem.
- Jasný rozpočet i timing.
- Informace o jménech a počtu účastnících se produkcí.
- Oznámení, zda se bude účastnit i interní produkce.

PRAVIDLA V PRŮBĚHU TENDRU

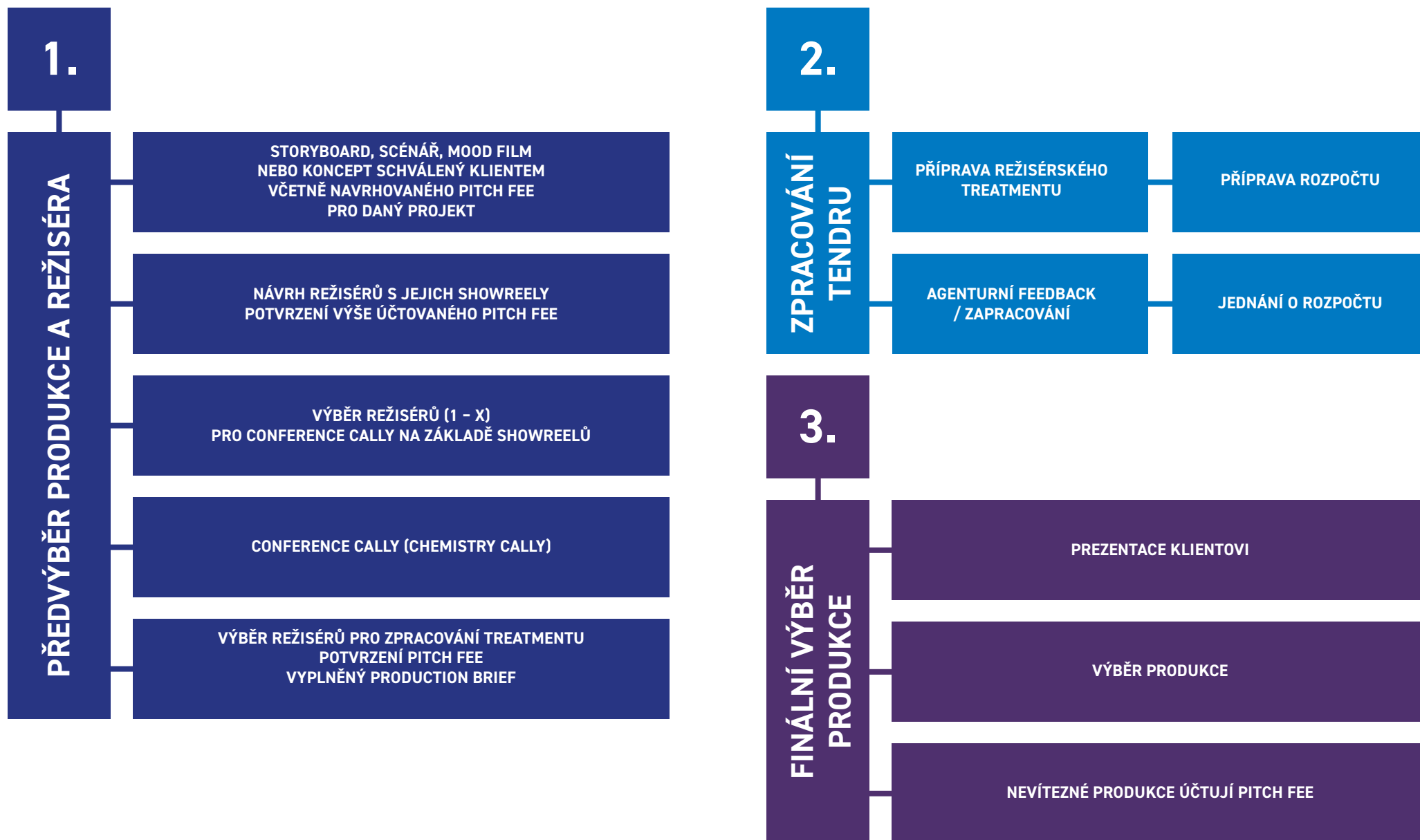
- Zadání může být rozesláno do neomezeného počtu produkcí.
- Produkce nenabízí více než 3 režiséry.
- Po conference callech je upřesněno, které produkční společnosti se budou účastnit výběrového řízení / psaní treatmentu.
- Komunikace o tom, která produkce bude spolupracovat s kterým režisérem, musí být transparentní. Teprve poté přistoupí produkce ke zpracování treatmentu.
- Na přípravu treatmentu a rozpočtu je minimálně 5 pracovních dní.
- Pitch Cost Share je stanoven na základě rozpočtu a typu zadání každou produkcí individuálně a dělí se mezi produkci a režiséra.
- Produkční společnosti, které nevyhrají, vyfakturují PCS až po oznámení rozhodnutí o výběru.
- Pitch Cost Share je účtováno od 1. 1. 2025.
- Součástí zadání pro finální výběrové řízení je i vyplněný Production Brief.

STORNO POPLATEK

- Pokud se klient rozhodne po výběrovém řízení projekt nerealizovat, všechny produkční společnosti zapojené do výběrového řízení ve fázi psaní treatmentu obdrží „storno poplatek“. Výše poplatku závisí na pracovním zatížení a měla by být definována předem. Vzhledem k tomu, že skutečné náklady na výběrové řízení jsou vyšší než samotný PCS, neměl by storno poplatek být nikdy nižší než dvojnásobek Pitch Fee.



POSTUP PŘI ZADÁVÁNÍ REKLAMNÍHO TENDRU V BODECH



PŘÍPADY MIMO STANDARDNÍ POSTUP

PITCH FEE JE ÚČTOVÁNO I V PŘÍPADĚ:

- zásadní změny scénáře či rozpočtu, vedoucí k odstoupení ze strany režiséra a/nebo produkční společnosti
- odložení realizace ze strany klienta na období, kdy již režisér není k dispozici

PITCH FEE NENÍ ÚČTOVÁNO V PŘÍPADĚ:

- klient si po conference callech (chemistry callech) vybere pouze jednoho režiséra pro psaní treatmentu
- produkční společnost nebo režisér odstoupí během přípravy pitche
- režisér je během průběhu pitche potvrzen na jiný projekt